

JAUNOJO ELEKTRIKO TYRINĖJIMO RINKINYS 3700802104520

[SPĖJIMAS: Tik 8 metų ir vyresniems vaikams.

[SPĖJIMAS! Dėl to netinka vaikams iki 36 mėn

smulkios dalys, kurias galima nuryti. Užspringimo pavojus.

[SPĖJIMAS! Naudoti tiesiogiai prižiūrint suaugusiems. Daug funkcinių aštrių taškų ir briaunų.

PAKUOTĘ IŠSAUGOKITE ATEIČIAI.

Spalvos ir turinys gali šiek tiek skirtis.

Reikalingos 2 LR06-AA baterijos, neįtrauktos. Baterijas turi keisti suaugęs asmuo. Baterijos yra klasifikuojamos kaip EEJ atliekos ir turi būti išmestos saugiai, kai nebereikia.

TURINYS



1 Surinkimo konsolė

2 Jungiamieji laidai

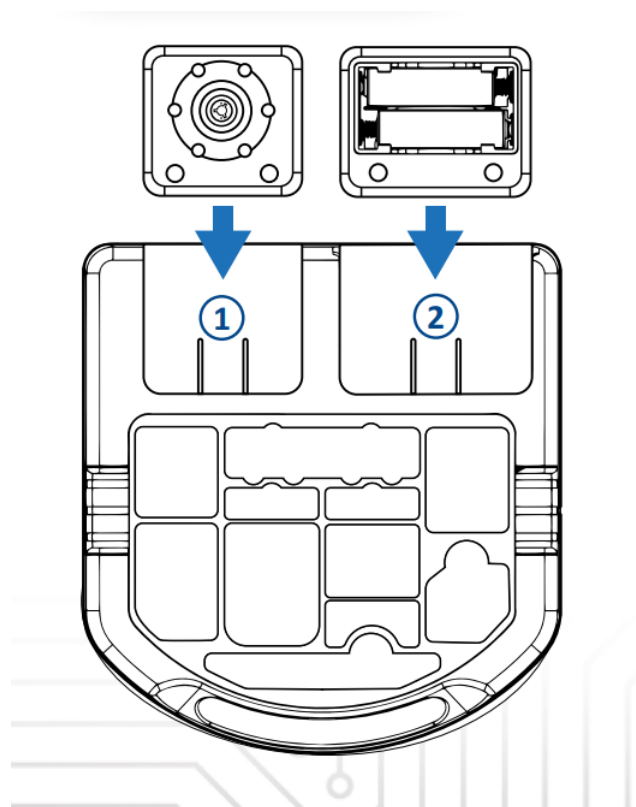
(20 cm x 6 vnt; 10 cm x 10 vnt.)

3 Variklis

4 Baterijos dėklas

5 Propeleris

SURINKIMAS

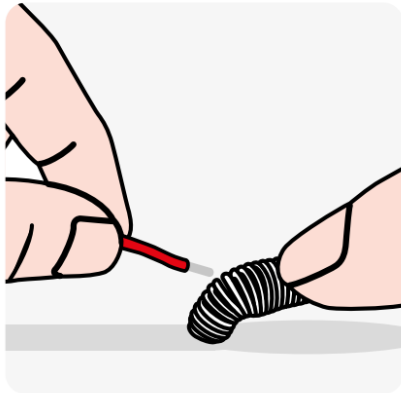


Įdėkite variklį į 1 vietą, o akumuliatoriaus dėklą įdėkite vieta 2 .

INSTRUKCIJA TĖVAMS

Ši dėžutė skirta vaikams nuo 8 metų amžiaus. Veikla turi būti prižiūrima tėvų. Reikalingos 2 LR06-AA baterijos (į komplektą neįeina). Saugokite veidą ir akis nuo propelerio skrydžio diapazono. Nenaudokite propelerio kaip sviedinio. Prieš eksperimentuoti, patikrinti visas jungtis; neteisingas prijungimas gali sugadinti komponentus. Iškart po eksperimentų, išimkite baterijas ir nustatykite jungiklį į OFF. Atjunkite visus laidus. Neprijunkite jokių kitų komponentų, išskyrus tuos, kurie yra komplekte rinkinyje. Neužblokuokite variklio; tai gali sukelti perkaitimą. Šio žaislo negalima prijungti prie maitinimo šaltinio šaltinis, išskyrus akumuliatoriaus dėklą. Neįkraukite neįkraunamų baterijų. Įkraunamos baterijos turi būti įkraunamos tik su suaugusiųjų priežiūra. Įkraunamos baterijos turi būti išimtos iš žaislo prieš įkraunant. Nereikia maišyti įvairių tipų baterijas. Nemaišykite senų ir naujų baterijų. Baterijos turi būti įdėtos tinkamai poliškumas (žr. diagramą). Išseiktas baterijas reikia išimti iš žaislo. Akumuliatoriaus gnybtai neturi būti trumpai jungti.

KAIP ŽAISTI



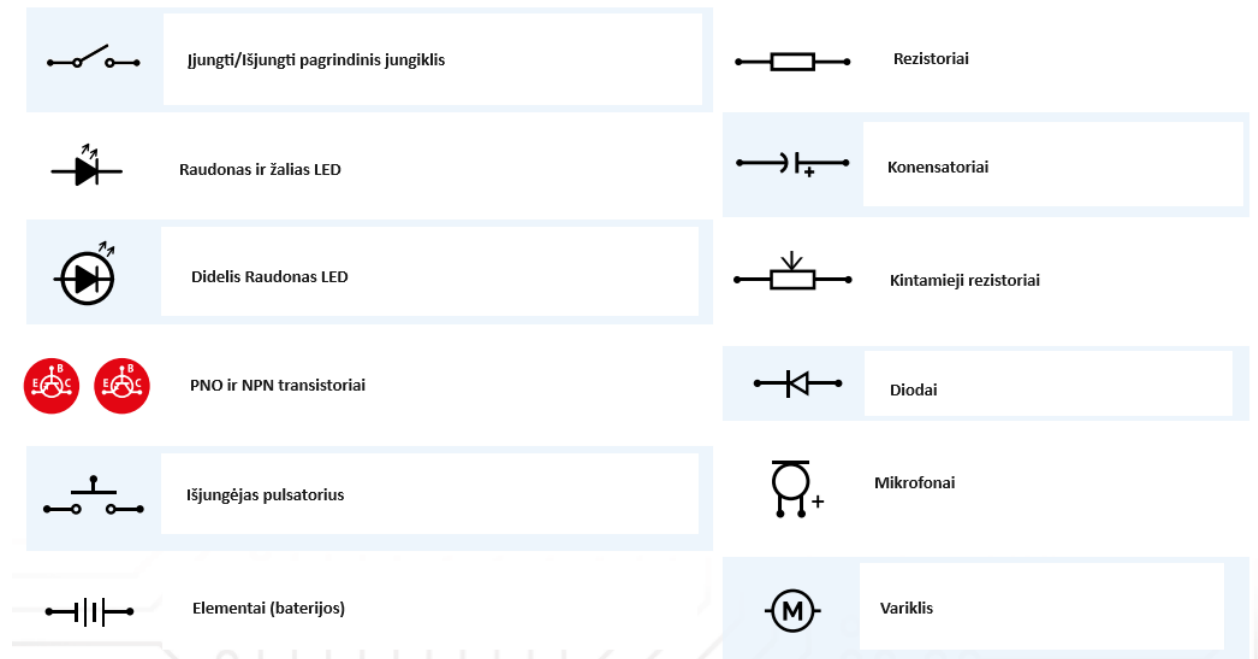
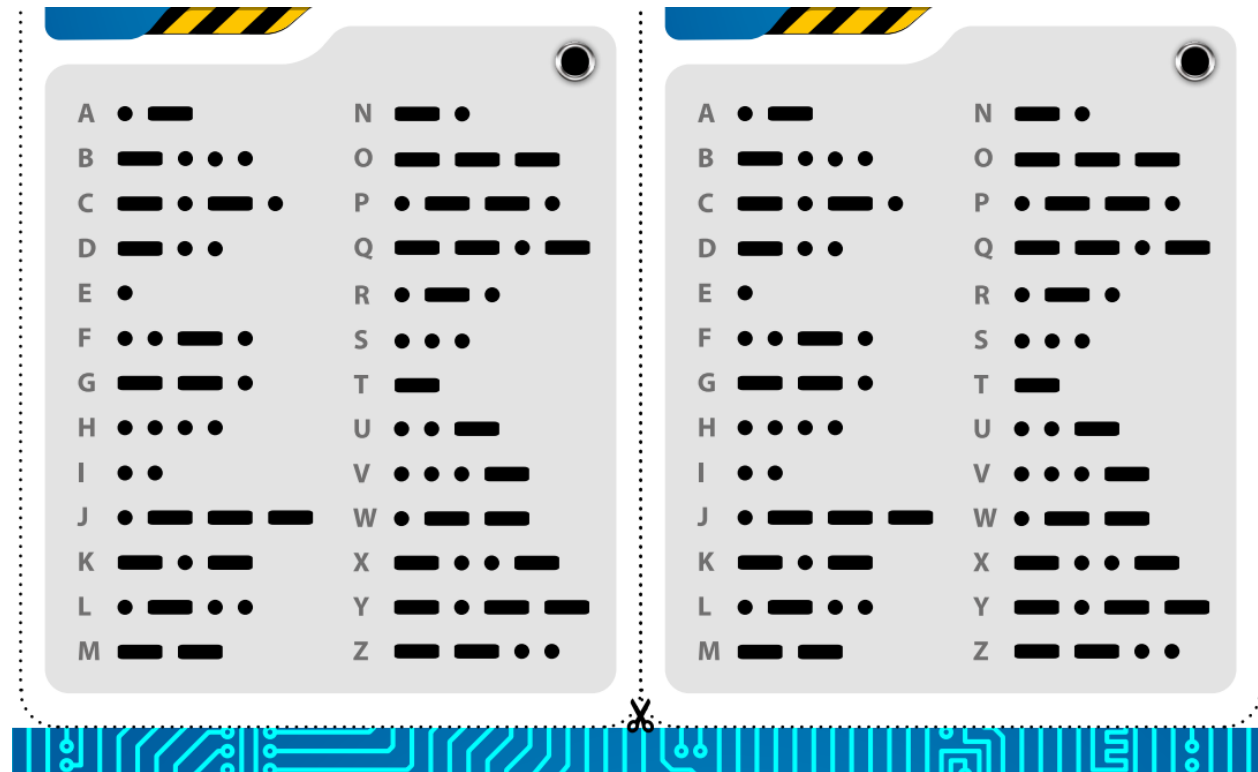
Montuodami visada nustatykite jungiklį į OFF padėtį rinkinys. Norėdami prijungti vieną laidą; sulenkite spyruoklę į vieną pusę, tada įveskite pliką vielos dalį ir galiausiai atleiskite spyruoklę. Dvi metalinės dalys (viela ir spyruoklė) turi liestis. Nėra nesvarbu, kokios spalvos laidą naudosite prijungdami komponentai. Jie visi vienodi; jie skiriasi tik ilgiu.



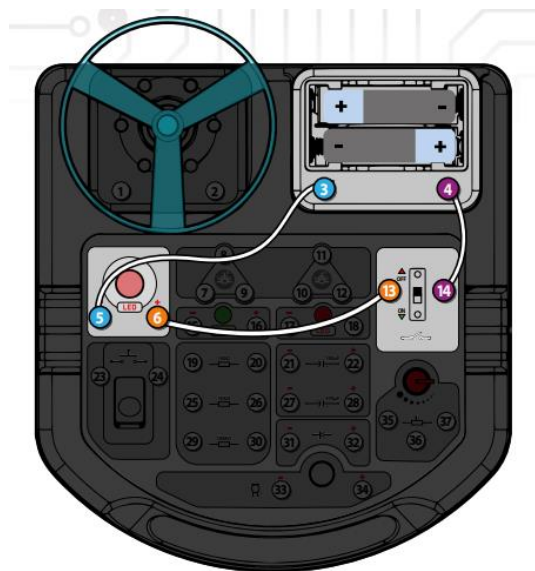
Šis logotipas nurodo laidų seką.

Elektronikos mokslas daugiausiai siejasi su cirkuliacija elektros srovės grandinėje. Elektra tiekia informaciją ir energiją. Šios informacijos nukreipimas leidžia komponentams reaguoti ir „kalbėti“ su vienas kitu.

MORZĒS ABĒCĒLĒ



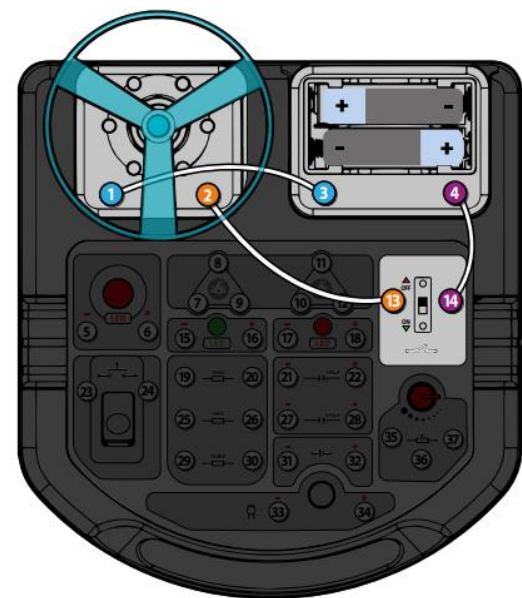
PAPRASTA LED GRANDINĖ 4-14, 13-6, 5-3



Komponentai turi būti tarpusavyje sujungti spyruoklių. Pradėkite įdėdami pirmąjį laidą tarp spyruoklės 4 ir 14, tada uždėkite antrą laidą tarp spyruoklių 13 ir 6 ir uždėkite paskutinį laidą tarp 5 ir 3.

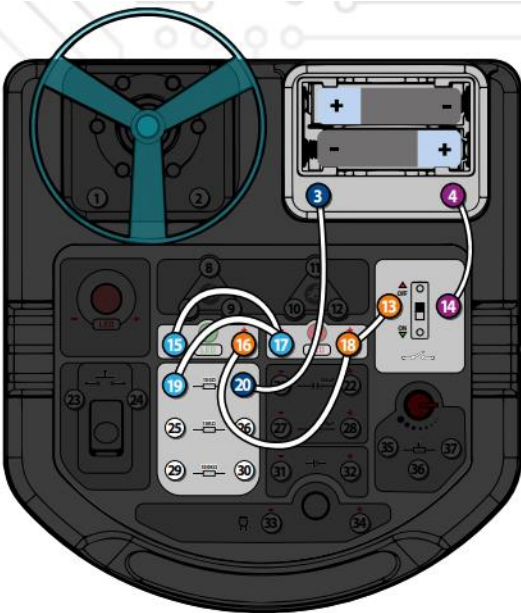
Perjunkite jungiklį į ON ir pamatysite užsidega šviesos diodas.

SKRAIDANTIS PROPELERIS 4-14, 2-13, 1-3



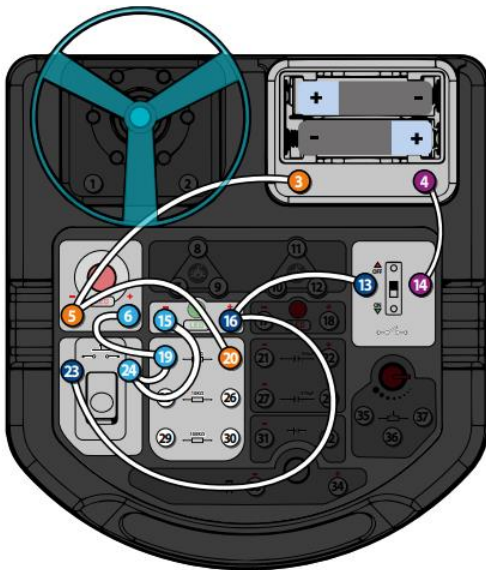
Sujunkite ir nustatykite jungiklį į ON. Žiūrėti sraigą, kai jis įgauna greitį, ir perkeltite jungiklį į padėtį IŠJUNGTĄ, kad pamatytumėte, kaip jis pakils! Neleiskite propelerio skrietį link kitų asmenų. Neleisti priskristi prie veido. Atsiverskite 15 puslapį, kad pamatytumėte puikų žaidimą.

RAUDONAS IR ŽALIAS LED 4-14, 13-18-16, 19-17-15, 3-20



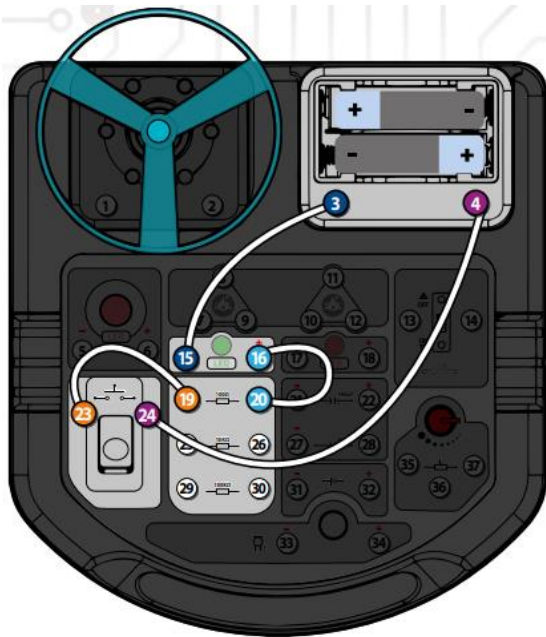
Sujunkite ir nustatykite jungiklį į ON. užsidega raudona ir žalia LED lemputė. Pasipriešinimas yra, kad apriboti srovės stiprumą ir užkirsti kelią perkaitimui.

LED ŠAKOS GRANDINĖ 4-14, 3-5-20, 6-19-24-15, 13-16-23



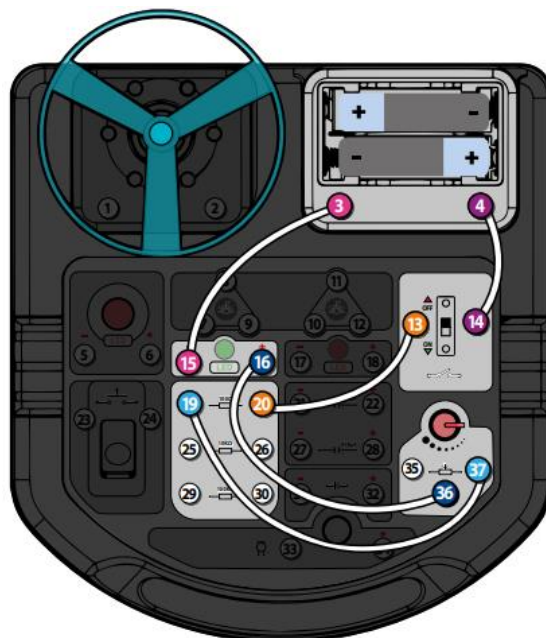
Sujunkite ir nustatykite jungiklį į ON. Užsidega žalias šviesos diodas. Dabar paspauskite stūmimo jungiklį: žalias šviesos diodas išsijungia ir užsidega didelis raudonas šviesos diodas aukštyn!

MORZĖS ABĖCĖLĖ 4-24, 23-19, 16-20, 3-15



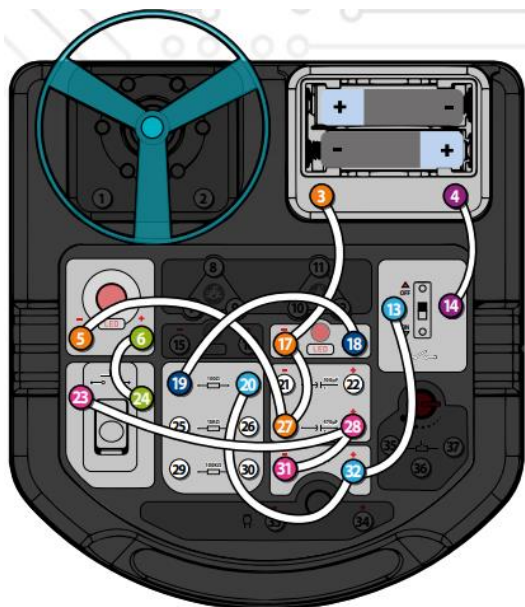
Padarykite ryšius. Norėdami užsidegti, paspauskite stūmoklio jungiklį įjungs raudoną šviesos diodą. Dabar galite naudoti Morzės kodą. Jūsų žinutėse esančios raidės sudarytos iš trumpų blyksnių (taškų) arba ilgi šviesos blyksniai (brūkšniai). Atsigręžti į 16 psl., kad sužinotumėte daugiau.

KINTANTIS LED 4-14, 13-20, 19-37, 16-36, 3-15



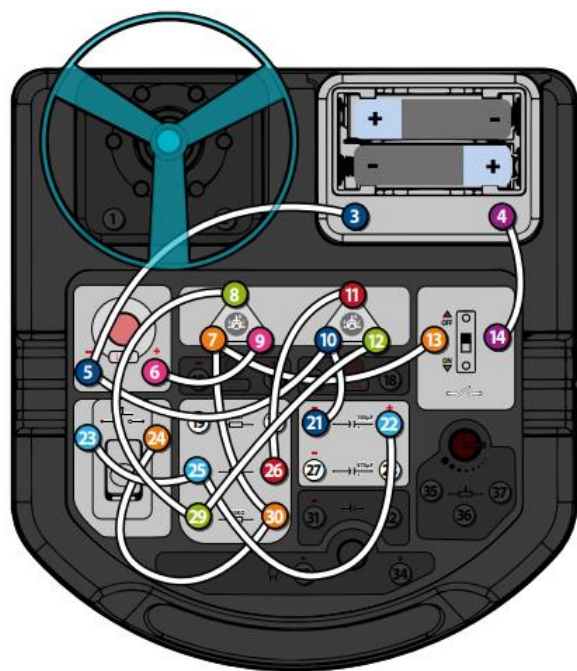
Padarykite ryšius. Perjunkite jungiklį į ON. Naudokite kintamasis rezistorius, skirtas reguliuoti šviesos diodo intensyvumą. Kintamasis rezistorius leidžia daugiau ar mažiau elektros srovės būti perduota.

KONDENCATORIUS 4-14, 3-17-27-5, 13-32-20, 18-19, 31-28-23, 6-24



Sujunkite ir nustatykite jungiklį į ON. Raudonai šviečia šviesos diodas ir taip įkraunamas kondensatorius. Jūs galite apšviesti didelį raudoną šviesos diodą su stūmimo jungikliu. Nustatyti pagrindinį jungiklį OFF ir mažas raudona LED išjungs. Paspauskite jungiklį: kondensatorius atsilaisvins sukauptą elektros energiją ir didelis raudonas šviesos diodas trumpam užsidegs apšviesti!

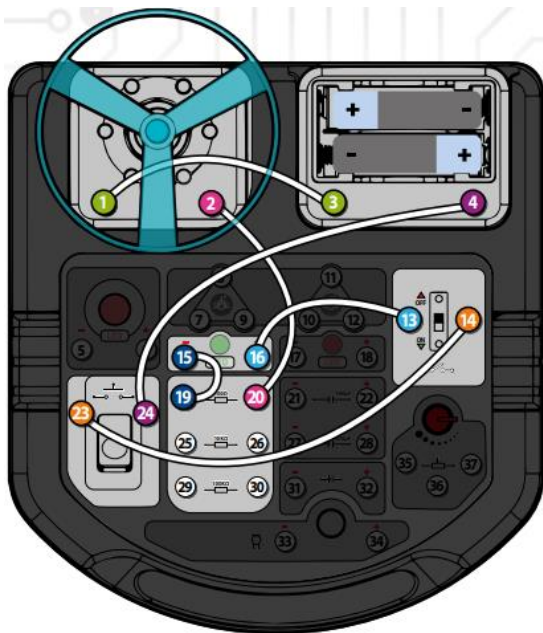
PRISLOPINTA ŠVIESTA 4-14, 13-7-30-24, 23-25-22, 3-5-10-21, 6-9, 8-29-12, 11-26



Sujunkite ir nustatykite jungiklį į ON. Paspauskite jungiklį ir laikykite nuspaudę: užsidega šviesos diodas. Kada atleisite jungiklį, šviesos diodas palaipsniui išnyks kondensatoriaus dėka.

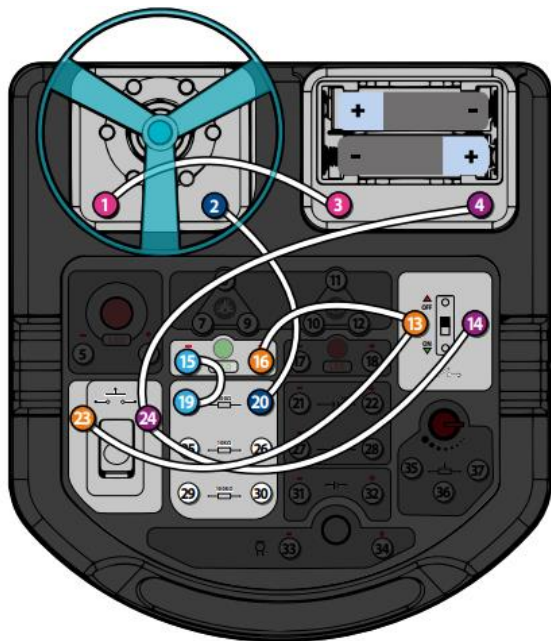
9-10-11 SURINKIMAI SUSIJĘ SU INFORMACIJOS CIRKULIACIJA GRANDINĖJE.

„IR“ FUNKCIJA 4-24, 14-23, 13-16, 15-19, 20-2, 3-1



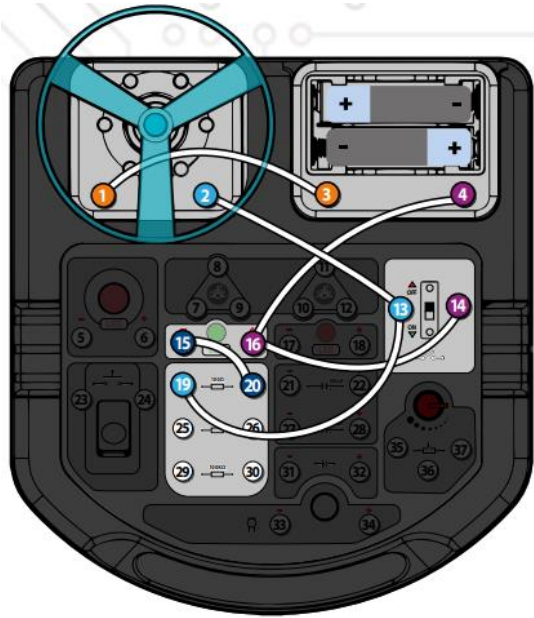
Padarykite ryšius. Perjunkite jungiklį į padėtį ON be paspaudus jungiklį; šviesos diodas neužsidega. Dabar paspauskite stūmoklio jungiklį IR nustatykite pagrindinį jungiklį į ON padėtį tuo pačiu metu: užsidega šviesos diodas! Taip vadinama funkcija „IR“. Norėdami įjungti (C), turite atlikti veiksmas A IR veiksmas B.

„ARBA“ FUNKCIJA 4-24-14, 16-13-23, 15-19, 20-2, 3-1



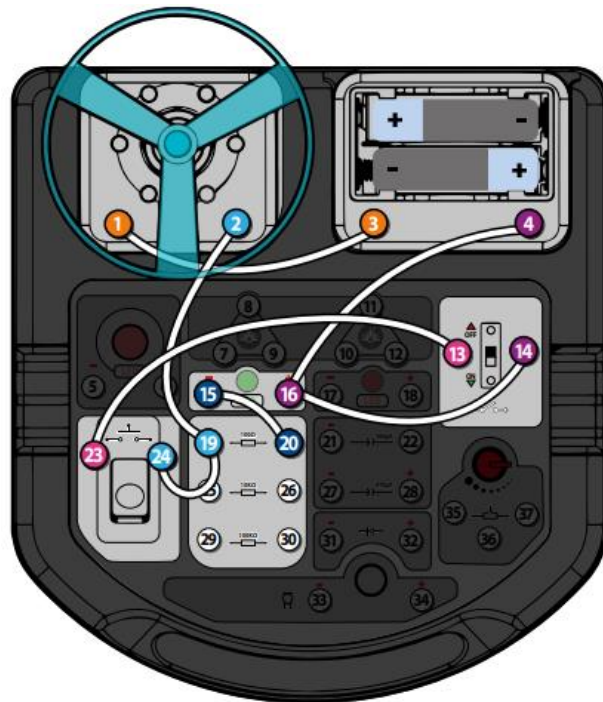
Padarykite ryšius. Norėdami užsidegti šviesos diodą, turite paspausti stūmimo jungiklį ARBA nustatykite jungiklį į ON. Tai yra funkcija „ARBA“.

„NE“ FUNKCIJA 4-16-14, 3-1, 2-13-19, 20-15



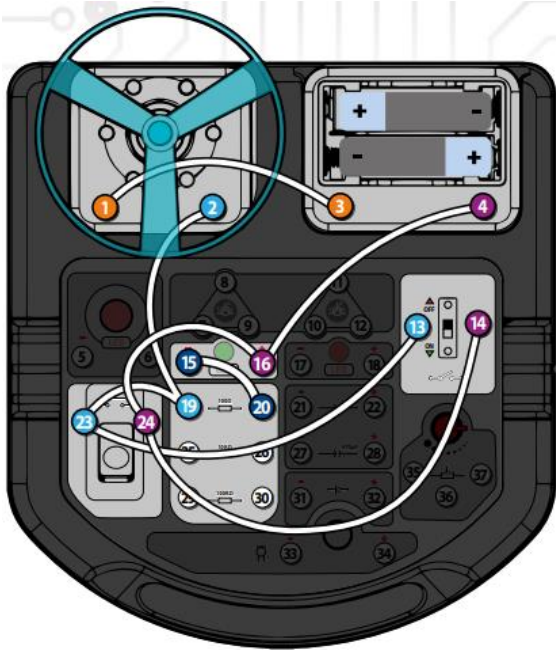
Uždėkite sraigą ant variklio ir padarykite jungtį. Šviesos diodas šviečia, nors jungiklis yra nustatyti į OFF. Kai nustatote jungiklį į padėtį ON, šviesos diodas išsijungia ir variklis užsiveda. Tai yra „NE“ funkcija: kai neįmanoma abiem komponentams būti įjungtiems tuo pačiu metu!

„NE-IR“ FUNKCIJA 4-16-14, 3-1, 2-19-24, 20-15, 13-23



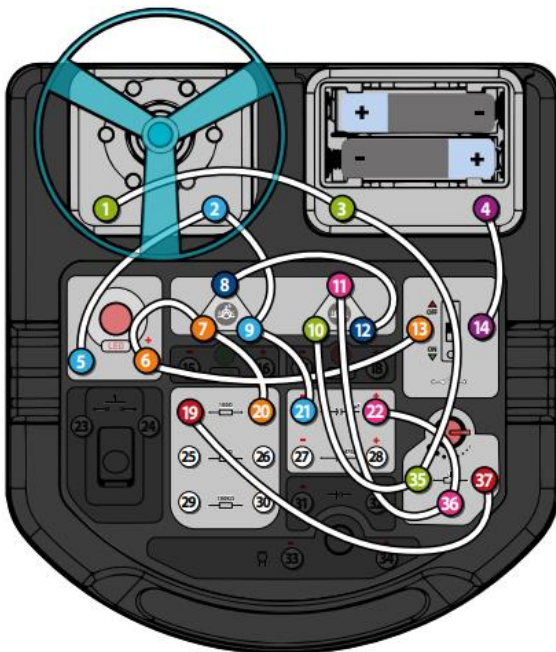
Uždėkite sraigą ant variklio ir padarykite jungtį. Šviesos diodas užsidega. Paspauskite stūmoklio jungiklį IR nustatykite jungiklį į ON; LED išsijungia (ir variklis veiks). Tai funkcija „NE-IR“: Kam įjunkite (C), veiksmo A ir B atlikti nebūtina.

„NE-ARBA“ FUNKCIJA 4-16-24-14, 3-1, 2-19-23-13, 20-15



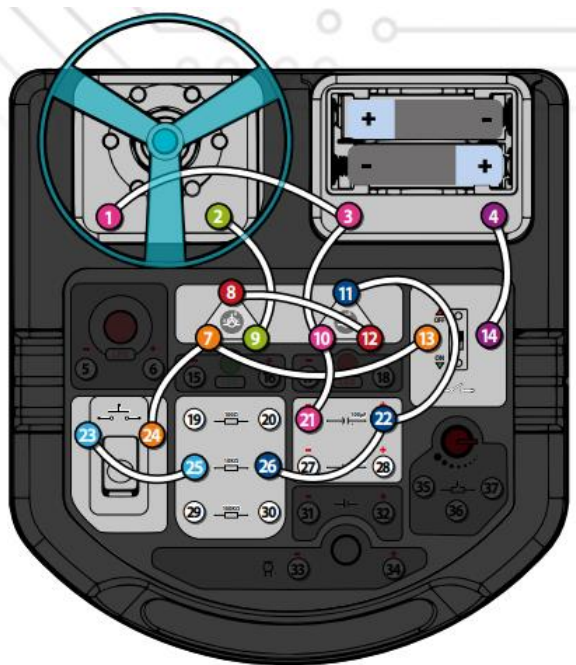
Uždėkite sraigą ant variklio ir padarykite jungtį. Šviesos diodas šviečia. Jis išsijungs (ir variklis įsijungs), kai jungiklis nustatytas į ON OR jei paspausite stūmoklio jungiklį. Norėdami įjungti (C), tai nėra būtinas norint atlikti veiksmą A arba veiksmą B arba atlikti atlikti abu veiksmus).

LED IR VARIKLIS PAKAITOMIS 4-14, 13-6-7-20, 5-2-9-21, 8-12, 11-36-22, 1-3-35-10, 19-37



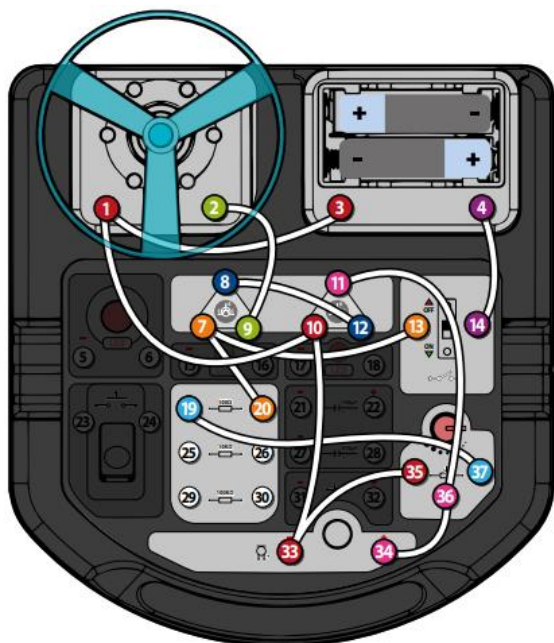
Uždėkite sraigą ant variklio ir padarykite jungtį. Perjunkite jungiklį į ON ir paleiskite kintamąjį rezistorių. Taip LED ir variklis veiks pakaitomis. Jų galia priklausys nuo vertės reguliuojamos ant kintamo rezistoriaus.

IŠJUNGTI VARIKLĮ 4-14, 13-7-24, 23-25, 11-22-26, 1-3-10-21, 2-9, 8-12



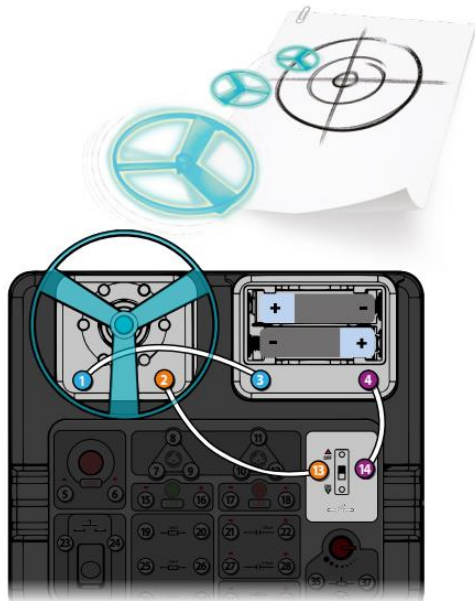
Uždėkite sraigą ant variklio ir padarykite jungtį. Norėdami įjungti, nustatykite jungiklį į ON padėtį varikliui. Paspauskite stūmoklio jungiklį. Kai jį paleidžiate, variklis palaipsniui sulėtės ir tada sustos.

PAKILK NUO GARSO 4-14, 13-7-20, 19-37, 8-12, 11-36-34, 2-9, 3-1-10-33-35



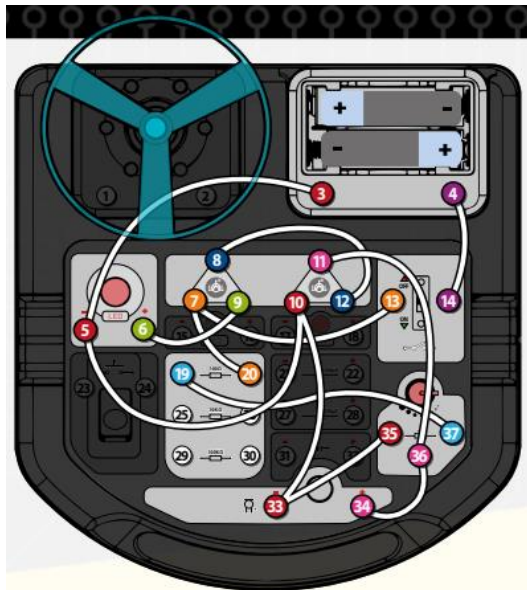
Uždėkite sraigą ant variklio ir padarykite jungtį. Perjunkite jungiklį į ON ir nustatykite kintamąjį rezistorių į padėtį, kuris neįjungia variklio. Jei variklis pradėjo veikti, sureguliuokite kintamąjį rezistorių kol variklis nustos veikti (gali tekti išbandyti kelis kartus). Pūskite arba šaukite labai garsiai arti mikrofono arba bakstelėkite jį; tai suaktyvins variklį ir sraigą!

TAIKINYS 4-14, 2-13, 1-3



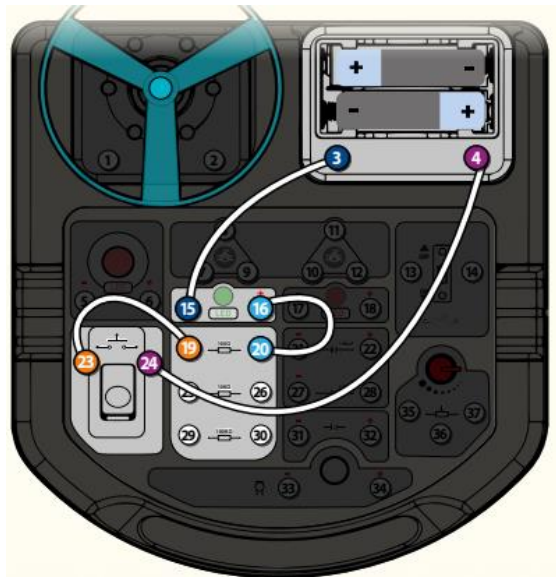
Nupieškite priešingą taikinį ant popieriaus lapo ir tada padėkite jį ant grindų 2 metrų atstumu nuo konsolės. Padaryti jungtis ir nustatykite jungiklį į padėtį ON. Perkelkite pultą, kad sraigtas nusileistų ant taikinio.

ILGIAUSIAS ŠAUKIMAS 4-14, 13-7-20, 19-37, 8-12, 11-36-34, 6-9, 3-5-10-33-35



Sujunkite ir nustatykite jungiklį į ON. Dabar šaukti kuo ilgiau ir garsiausiai. Žaidėjas, kas verčia LED šviesti ilgiausiai, laimėjo! Nedvejodami sureguliuokite kintamąjį rezistorių, jei jūsų šūksniai nėra pakankamai garsūs.

TAVO MORZĖS ŽINUTĖS 4-24, 23-19, 16-20, 3-15



Iškirpkite Morzės abėcėlę iš ankstesnių instrukcijos lapų. Padarykite jungtis. Paprašykite savo draugo eiti į kitą galą kambarį. Kaip jūreiviai praėjusiame amžiuje, pabandykite jį išsiųsti šis šviesos signalas:
H – E – L – L – O.